

Seminár 3: Prístup k riešeniu matematických úloh, typy dôkazov

Úloha 3.1. [Lode] Na pláne 7×7 hráme hru lode. Nachádza sa na ňom jedna loď 2×3 . Môžeme vystreliť na ľubovoľné políčko plánu, a ak loď zasiahneme, hra končí. Ak nie, strieľame znova. Určte najmenší počet výstrelov, ktoré potrebujeme, aby sme s istotou loď zasiahli.